

**MEET**  
AND

**FABRIK**

**L'EXPO**

**MEET AND FABRIK L'EXPO**

**DÉCOUVREZ LES  
INVENTEURS DE DEMAIN !**

**Dossier de presse**



**FABRIQUE DE  
L'INNOVATION**  
Université de Lyon



<https://meetfabrik.universite-lyon.fr/>

Les 28 et 29 juin 2024, rendez-vous au Double Mixte à Villeurbanne pour découvrir, dans une exposition interactive de 1 500 m<sup>2</sup>, les projets innovants portés par des étudiants du territoire Lyon Saint-Étienne.

Bras robotique humanoïde, combinaison aquatique futuriste, éoliennes en kit... À travers une grande variété de maquettes et de prototypes, explorez les solutions imaginées par celles et ceux qui inventent demain !

→ Vendredi 28 juin : une journée dédiée aux professionnels et aux scolaires

→ Samedi 29 juin : ouvert à tous les curieux et apprentis inventeurs !

# TABLE DES MATIÈRES

PLEINS FEUX SUR LES INVENTEURS DE DEMAIN .....	4
LA FABRIQUE DE L'INNOVATION, AUX CÔTÉS DES ÉTUDIANTS.....	6
UNE PROGRAMMATION, SEPT THÉMATIQUES .....	7
DES CONFÉRENCES EN MARGE DE L'EXPOSITION PRINCIPALE .....	9
EXPÉRIMENTER ET SUSCITER DES VOCATIONS .....	11
ZOOM SUR QUELQUES PROJETS ÉTUDIANTS .....	12

# PLEINS FEUX SUR LES INVENTEURS DE DEMAIN

**Meet & Fabrik L'EXPO** est une manifestation inédite sur le territoire, pour donner à voir les innovations, maquettes ou prototypes développés par les **étudiants du site universitaire Lyon Saint-Étienne** dans le cadre de leur formation, de leurs projets personnels ou entrepreneuriaux.

Organisé par la **Fabrique de l'Innovation de la ComUE Université de Lyon**, l'événement rassemblera une **centaine** d'étudiants exposants pour mettre en lumière les talents de demain, toutes disciplines confondues.

L'exposition est organisée autour de **sept grands thèmes** qui font écho à des enjeux contemporains : numérique et robotique ; bien-être et santé ; développement durable ; mobilité ; jeux et culture ; art et design ; agriculture et alimentation durable.

L'objectif ? Donner une chance aux innovations étudiantes d'avoir un **impact sur la société**, démultiplier les **opportunités professionnelles** des étudiants, et leur proposer une interface avec le monde socio-économique.

[Découvrir le site Meet & Fabrik](#)



## CHIFFRES CLÉS

- 40 projets étudiants
- 18 établissements représentés
- 1 500 m<sup>2</sup> d'exposition
- Des grandes conférences en marge de l'exposition
- Plus de 1 000 visiteurs attendus sur 2 jours



## ZOOM SUR L'APPEL À MANIFESTATION D'INTÉRÊT

Inspirée de l'exposition « **MégaGÉNIALE** » de l'**Université de Sherbrooke**, au Québec, Meet & Fabrik L'EXPO s'inscrit dans le cadre du partenariat international entre la ComUE Université de Lyon et l'Université de Sherbrooke.

Afin de construire cet événement inédit, Meet & Fabrik L'EXPO a été précédée d'un **appel à manifestation d'intérêt**, en 2023, à l'échelle de tous les établissements du territoire Lyon Saint-Étienne. À l'issue de la sélection, c'est une grande variété de projets et de disciplines qui seront présentées lors de l'événement : ingénierie, design, art, santé...

# LA FABRIQUE DE L'INNOVATION, AUX CÔTÉS DES ÉTUDIANTS

À travers les **projets pédagogiques et pluridisciplinaires** qu'elle mène, mêlant créativité, intelligence collective, conception et prototypage, la Fabrique de l'Innovation donne les clés aux étudiants pour améliorer leur employabilité, et avancer sereinement dans le monde du travail.

Plus de **700 étudiants** ont déjà été accompagnés en 2023, issus de formations et disciplines différentes, via une grande variété de formats : apprentissage par le « faire » avec le FabLab ; participation à des hackathons et challenges des collectivités ; implication dans des projets d'innovation en lien avec les attentes du monde socio-économique et des enjeux contemporains.

[En savoir plus sur la Fabrique de l'Innovation](#)



*« Les activités de la Fabrique de l'Innovation s'inscrivent pleinement dans la 'troisième mission de l'Université', celle de l'Entrepreneuriat et l'Innovation au service de la société, mission complémentaire à la Formation et à la Recherche. C'est dans cet esprit que la Fabrique de l'Innovation organise cet événement d'envergure – « Meet & Fabrik L'EXPO » – afin de mettre en lumière les talents de demain à travers les projets des étudiants, et créer des passerelles avec le monde socio-économique. »*

**Stéphane Gavarini,**

Directeur de la Fabrique de l'Innovation  
de la ComUE Université de Lyon

[DÉCOUVREZ UNE SÉLECTION DE PHOTOGRAPHIES DE MEET & FABRIK 2023  
DANS NOTRE COMMUNIQUÉ DE PRESSE \(© VINCENT NOCLIN\)](#)



# UNE PROGRAMMATION, SEPT THÉMATIQUES

Meet & Fabrik L'EXPO est organisée en sept grands thèmes qui font écho à des enjeux contemporains.

## LES NOUVELLES TECHNOLOGIES AU SERVICE DE L'HUMAIN | NUMÉRIQUE ET ROBOTIQUE

Les robots et l'intelligence artificielle sont devenus incontournables dans nos vies personnelles et professionnelles. Pour bien vivre avec ces nouvelles technologies, les inventeurs de demain imaginent un monde où elles nous rendent service. En les programmant pour nous assister dans notre quotidien, nous pouvons aller plus vite, plus loin !

## SANTÉ POUR TOUS | BIEN-ÊTRE ET SANTÉ

Pour améliorer notre qualité de vie, les inventeurs de demain pensent des solutions pour favoriser le bien-être de tous : patients, professionnels de la santé mais aussi de la recherche. Permettre une meilleure autonomie des personnes à mobilité réduite, automatiser les manipulations en laboratoire ou encore améliorer les conditions de travail du personnel hospitalier : les enjeux de l'innovation dans le domaine de la santé sont multiples.

## HABITER DEMAIN | DÉVELOPPEMENT DURABLE

Face aux enjeux environnementaux, à quoi ressemblera le monde demain ? Comment habiter une planète aux ressources limitées ? Pour tenter d'y répondre, les inventeurs de demain imaginent des solutions pour valoriser nos déchets, rendre accessible les énergies vertes, améliorer le recyclage au quotidien et nous permettre d'avancer dans un monde plus durable.

## EN ROUTE ! | MOBILITÉ

Les inventeurs de demain vous invitent à revisiter et améliorer nos mobilités. À vélo, à moto ou encore en « caisse à savon », ils conçoivent des accessoires et de nouveaux modes de fabrication pour rendre la mobilité plus inclusive, améliorer la sécurité de tous les usagers et changer notre expérience de la route.

## CULTIVER LE FUTUR | *AGRICULTURE ET ALIMENTATION DURABLE*

L'agriculture et l'alimentation durables constituent un véritable défi pour l'humanité. Pour nourrir dix milliards d'êtres humains, les inventeurs de demain s'attèlent à trouver de nouvelles manières de cultiver et de manger. Découvrez leurs solutions, aussi bonnes pour la planète que pour nos papilles !

## MONDES HYBRIDES | *ARTS ET DESIGN*

Des mariages inédits de matériaux et de techniques vous attendent pour repenser nos univers esthétiques, nos imaginaires et notre

environnement. Art numérique, design textile, exploration prospective... « Designez » le futur avec les inventeurs de demain !

## APPRENDRE EN S'AMUSANT | *JEUX ET CULTURE*

3, 2, 1... Jouez ! La culture n'a jamais été aussi divertissante qu'avec les innovations ludiques des inventeurs de demain. Relevez le défi d'apprendre à dessiner, à résoudre des problèmes de logiques ou encore à reconstituer des machines de notre passé et découvrez de nouvelles manières d'apprendre et d'enseigner.

[Retrouvez tous les projets exposés sur le site Meet & Fabrik](#)



## MAIS AUSSI...

En complément des projets étudiants exposés, une zone « **Innover ensemble** » permettra aux visiteurs de découvrir les **services dédiés à l'innovation et l'entrepreneuriat au sein de la ComUE**, (Fabrique de l'Innovation, Centre d'Entrepreneuriat Lyon Saint-Étienne, PUI IMPULSE) mais aussi auprès des **acteurs publics** (Métropole de Lyon et Région Auvergne-Rhône-Alpes).



# DES CONFÉRENCES EN MARGE DE L'EXPOSITION PRINCIPALE

Proposer des temps de réflexion et d'échange pour croiser les regards autour de l'innovation et de la créativité : c'est aussi l'ADN de la Fabrique de l'Innovation. Meet & Fabrik L'EXPO ne déroge pas à la règle, avec quatre conférences proposées aux professionnels, lors de la journée dédiée du 28 juin.

## 10H - 10H30 | LE DESIGN POUR ACCOMPAGNER LES TRANSITIONS

Le design s'intéresse aux humains et porte des valeurs profondes d'innovation et de bien vivre, à l'échelle de l'individu, de la communauté, de la cité et de la planète. Dans une époque où les transitions s'accélèrent, remettre les humains et l'environnement au cœur des transitions devient indispensable.

→ Avec **Jean-Yves Rigal**, designer et fondateur de l'agence Daventure

## 10H45 - 11H30 | COMMENT INNOVER POUR L'ALIMENTATION DE DEMAIN ?

Quelles sont les grandes tendances dans l'alimentation ? Quelles sont les spécificités et challenges propres à cette filière pour prototyper son innovation ? À travers les témoignages des intervenants et quelques exemples d'innovations menées par des start up, découvrez comment passer de l'idée à la mise sur le marché d'un produit alimentaire innovant.

→ Avec **Stéphanie Tabai**, Responsable incubateur Foodshaker by Isara ; **Olivier Valade**, Consultant Formateur R&D Innovation Agroalimentaire ; **Chloé Jullien**, Co-fondatrice de la start up Épât'moi

## 11H45 - 12H15 | RECRUTEMENT DES FUTURS TALENTS : ET SI ON INNOVAIT ?

Comment attirer de jeunes recrues et tester en même temps leurs compétences ? Découvrez le Battle Clubs Robots mis en place par Alstom à Villeurbanne, un défi ludique et expérientiel innovant mettant en compétition les étudiants de quatre écoles d'ingénieurs lyonnaises pour suivre un parcours ferroviaire.

→ Avec **Cécile Giroux**, Responsable Relations Écoles Villeurbanne, Chargée Recrutement chez Alstom Digital & Integrated Systems France ; **David Gelin**, Responsable Recrutement & Relations Écoles chez Alstom Digital & Integrated Systems France



## 14H45 - 15H30 | DÉCRYPTAGE DU PROTOTYPAGE ET DU MAQUETTAGE : RÉVOLUTIONNER LA CONCEPTION ET L'INNOVATION

Découvrez les principes fondamentaux et les étapes clés du prototypage, de l'idéation à la validation. À travers un cas concret, vous

repartirez avec les clés pour assurer la réussite de votre projet de conception.

→ Avec **Nathalie Boutet**, Présidente de Ducaroy Grange ; **Elies Hamzaoui**, Fondateur de On Board Helmet ; **Pierre-Étienne Bourgeois**, Directeur général de Scalea Innovation



### MAIS AUSSI...

Deux temps de remise de prix sont prévus lors de l'événement Meet & Fabrik L'EXPO :

- **Vendredi 28 juin à 18h**

Remise des prix du grand jury, qui récompenseront les trois projets les plus créatifs, les mieux vulgarisés, et à haut potentiel de développement.

[Plus d'informations sur le site Meet & Fabrik](#)

- **Samedi 29 juin à 17h**

Remise du prix « Coup de cœur du public » pour lequel les visiteurs sont invités à voter tout au long de l'événement.

[Plus d'informations sur le site Meet & Fabrik](#)

# EXPÉRIMENTER ET SUSCITER DES VOCATIONS

## LES JEUNES DÉCOUVRENT DES RÉALISATIONS INSPIRANTES !

Avec plus de 40 prototypes étudiants installés sur 1 500 m<sup>2</sup>, Meet & Fabrik L'EXPO est une formidable opportunité pour les jeunes, qu'ils soient scolaires ou en insertion, d'**appréhender les disciplines et les compétences** développées dans l'enseignement supérieur, **échanger avec des étudiants** et se projeter sur leur future orientation professionnelle.

### Vendredi 28 juin

Journée dédiée aux scolaires –  
Temps de visite conseillé : 2 heures

Inscription et kit pédagogique sur  
[le site internet de Meet & Fabrik](#)



## INNOVER C'EST AUSSI TESTER !

Lors de la journée de samedi, petits et grands sont invités à manipuler et créer, à l'occasion d'ateliers pratiques.

### Atelier Mak'it Kids

Mettez-vous dans la peau d'un « maker » et imaginez une nouvelle façon d'utiliser un objet du quotidien. Découvrez comment innover en

faisant fuser vos idées, en construisant votre prototype et en testant votre nouvelle invention.

### Les Petits Débrouillards

**Des inventions inspirées de la nature.** Avec Les Petits Débrouillards, découvre ce qu'est le biomimétisme et quelles inventions sont inspirées des animaux et des plantes autour de nous, grâce à une série de jeux, de manipulations et la construction d'un filet « attrape-brouillard » !

**Entrer dans le cerveau de l'IA.** Tu connais l'intelligence artificielle ? Grâce à elle, les machines peuvent reconnaître des visages, piloter des drones... Mais comment l'intelligence artificielle apprend tout ça ? Avec les Petits Débrouillards, découvre par le jeu et l'expérimentation comment une machine peut apprendre et progresser jusqu'à devenir intelligente.



### Samedi 29 juin

Ateliers gratuits et ouverts à tous,  
Inscription obligatoire

Informations et réservation sur  
[le site internet de Meet & Fabrik](#)

# ZOOM SUR QUELQUES PROJETS ÉTUDIANTS

## TRIPHON

### Comment recycler les déchets liquides ?

Aujourd'hui, un Français consomme en moyenne 150 L d'eau potable par jour, et il existe peu de solutions simples à mettre en place chez soi pour recycler l'eau propre qui pourrait être réutilisée. Thibaut Witvoet et Vincent Caujolle, étudiants à l'École Centrale de Lyon, ont développé Triphon, qui reprend la forme et les fonctionnalités d'un siphon auquel ont été ajoutés des propriétés avancées. Grâce à un capteur qui permet de mesurer la qualité de l'eau, celle-ci est redirigée vers la sortie adaptée : une sortie d'évacuation classique si l'eau est jugée sale, ou vers une zone de récupération si elle est considérée comme « propre ».

[En savoir plus](#)



## LULOCODE

**Un jeu pour apprendre la logique informatique sans écran.** L'enseignement du code et de la logique informatique devient nécessaire dans un monde de plus en plus numérique. Cependant, l'exposition des jeunes enfants aux écrans n'est pas conseillée. Lulocode, imaginé

par Théo Schlegel et Antoine Adamy (étudiants à l'École 42) contourne ce problème avec un jeu en bois qui permet aux petits curieux dès 3 ans de s'initier au monde de demain sans écran. À l'aide de pièces de puzzle et d'une télécommande, le joueur doit guider Gaston la tortue robot sur le bon chemin. Avec ce jeu évolutif, l'enfant apprend la pensée logique et développe sa créativité tout en s'adaptant à son développement cognitif.

[En savoir plus](#)



## DU LAINAGE AU PAILLAGE

### Revaloriser une filière en déclin grâce au design.

Dans l'industrie textile, les laines dont la fibre est trop courte ou trop grossière pour être tissée sont jetées. Cependant, elles sont tout à fait adaptées pour être transformées en feutre. Pour valoriser ces chutes issues d'une filière en déclin, Leïla Bouyssou, étudiante à l'École supérieure d'art et de design de Saint-Étienne (ESADSE), a eu l'idée d'en faire des toiles de paillage à destination des maraîchers et horticulteurs.

[En savoir plus](#)



## UN ÉVÉNEMENT ORGANISÉ PAR



**FABRIQUE DE  
L'INNOVATION**  
Université de Lyon

## AVEC LE SOUTIEN FINANCIER DE



## AVEC LA PARTICIPATION DE



### ET AUSSI



## AVEC L'APPUI DE



### Contact presse :

Marine Bourdry, Chargée des relations presse ComUE Université de Lyon

T : 04.82.91.00.63 | P : 06.47.83.82.80 | M : [marine.bourdry@universite-lyon.fr](mailto:marine.bourdry@universite-lyon.fr)